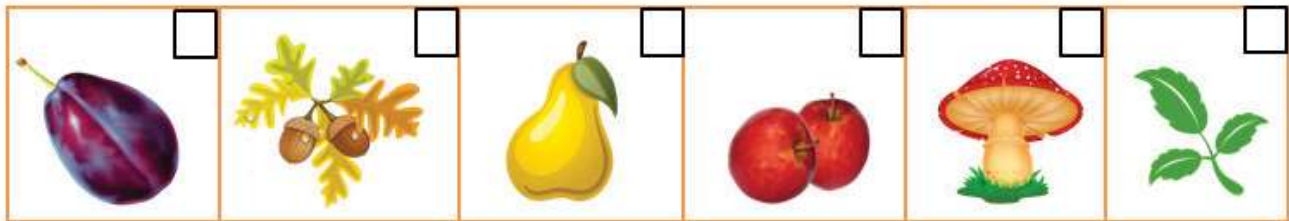


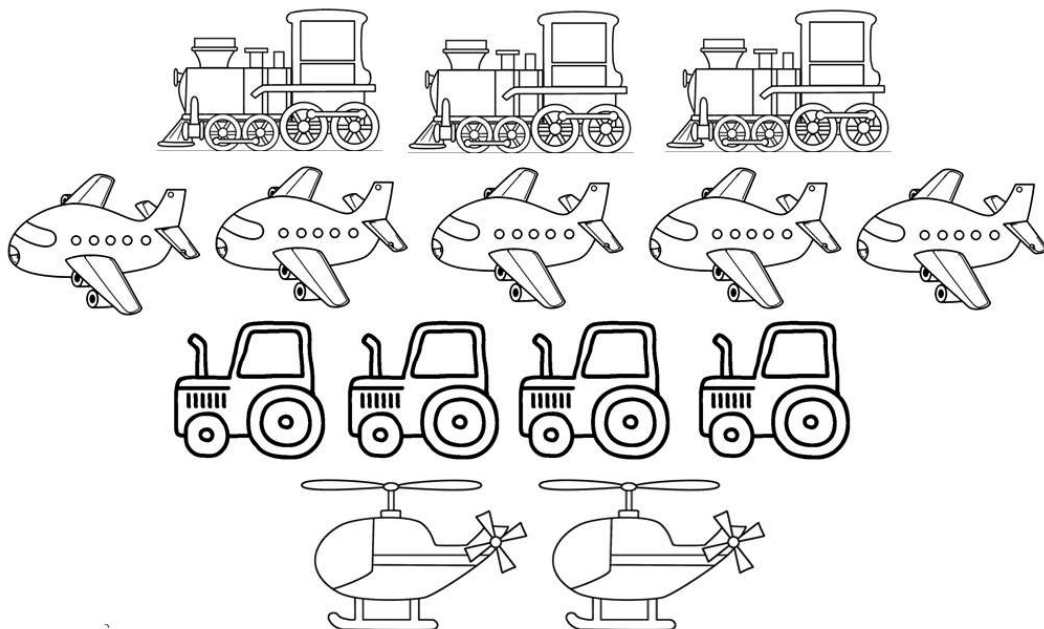
Numărul și cifra 1



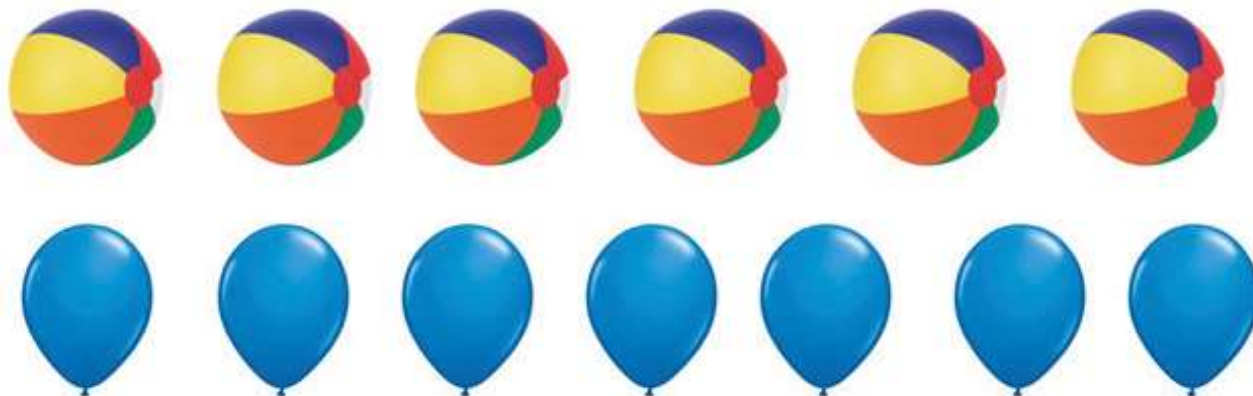
1. Marchează cu X doar mulțimile care au un singur obiect:



2. Colorează un singur element din fiecare șir:



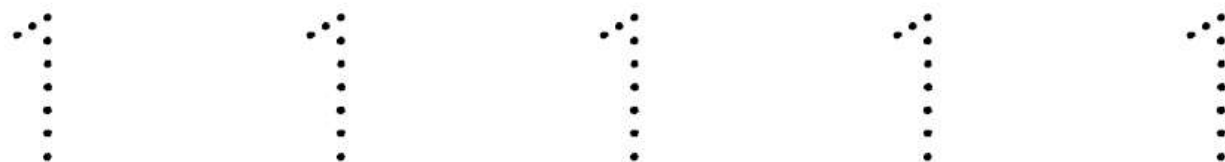
3. Încercuiește prima minge, apoi primul balon:



4. Colorează doar cifra 1:



5. Trasează după contur:



6. Completează și desenează corespunzător pentru fiecare mulțime:

